

Bli kjent med "menyknappene "endre".



Komandoknapper

Flytte		1. Flytt til rute 4.	2.	3.	4.	5.
Kopiere		1. Kopier til rute 3.	2.	3.	4.	5.
Skalere (opp eller ned)		1. Halver størrelsen over til rute 2.	2.	3.	4.	5.
Rotere.		1. Roter 180 grader og kopier over til rute 4.	2.	3.	4.	5.
Bryte - bryte en linje		1. Kopier linjen over til rute 4 og del den i to..	2.	3.	4.	5.
Avrunde - sett sammen to linjer med en bue.		1. med radius 50	2. med radius 100	3. med radius 200	4. med radius 300	5. med radius 400

Hjelpemidler når "endre" komandoknappene skal brukes;

Når jeg velger ut hva som skal endres må jeg markere det som skal endres. Dette kan jeg gjøre ved å aktivisere det som skal endres, det gjør jeg ved å trykke direkte på tingen som skal endres med venstre museknapp. Når jeg har valgt alle tingene som skal endres klikker jeg høyre museknapp.

Jeg kan også velge flere ting samtidig og da bruker jeg musa til å dra en firkant over det området som skal endres. Venstreklikker jeg på tegningen og drar musa til høyre vi det komme frem en heltrukken firkant, og alt som er inne 100% i firkanten vil bli aktivisert.

Venstreklikker jeg og drar musa til venstre vi du se at jeg får frem en stiplet firkant, og det betyr at i tillegg til å aktivisere alt inne i firkanten vi jeg også aktivisere alt som firkanten berører.

Dato	Konstr./Tegnet	Tracet	Målestokk		
Kontroll	Stand.kontroll	Godkjent	1:50		
Matrise Endre				Erstatning for:	Erstatt av:
				GK-DAK 11-01	
Henvising:		Beregning:			